

# 3D ROAM - anvisningar

## Förutsättningar.

Du befinner dig i kontrollrummet på rymdstationen Glappsat, i bana runt planeten Q-no. Q-no är en liten jordliknande planet som befolkas av ca 250 människor från jorden. Den får all sin energi från Glappsats solpanel. På grund av Q-nos naturtillgångar har en grupp mutantrobotar från planeten Pyton-13 bestämt sig för att förstöra Glappsat och därefter utplåna befolkningen som inte klarar ett anfall utan energi. Din uppgift blir därför att rensa solcellerna som bombarderas av energiknippen. För att göra detta använder du glappsats ploff-eliminator (modell Gluffso 64). Denna ormliknande robot kan förstöra dom små flimrande ploffarna utan problem, men om den ska ta en blurp (små roterande), så måste den först ta ett kraftpiller (pulserande) som varar i 5 sekunder. Den stora roterande mutantroboten heter Cluugo och kan inte förstöras. Se upp för den.

## Start av spelet.

1. Sätt på dator och diskdrive.
2. Stoppa in disketten i driven och ladda programmet genom att skriva LOAD "SNAKE ACTION",8,1.
3. När programmet startas kommer titelsidan upp på skärmen. Spelet startar när du rör vid tangentbord eller joystick.

## 3-Dimensionell grafik

Snake Action kan spelas i färg eller 3D grafik. För att slå om till 3D grafik (eller tvärtom) trycker du på F1 när titelsidan är uppe. När du spelar i 3D använder du speciella glasögon (medföljer) som har rött filter till vänster och blått till höger. För att det ska fungera bra, bör du skruva upp färgen på TVn och ev justera ljusstyrkan.

## Hur du spelar.

Det gäller att förinta så många ploffar och blurpar som möjligt utan att ormen krockar med kanten eller med sig själv. För att kunna ta blurpar måste ormen först ta ett kraftpiller. Varje kraftpiller varar i 5 sekunder och under den tiden gäller det att ta så många blurpar som möjligt. Det största problemet är att hålla ormen borta från Cluugo som jagar den hela tiden med olika hastigheter beroende på nivå. Nivån ökar beroende på hur många ploffar och blurpar som ormen förintar.

Man kan använda antingen joystick eller tangentbord. På tangentbordet använder du följande tangenter:



Poängberäkning.

Du får poäng enligt följande:

blåa och gröna ploffar	2 poäng
andra ploffar	1 poäng
gröna blurpar	10 poäng
gula blurpar	15 poäng

Poängen dubblas i andra nivån, tredubblas i tredje osv.

**Tips.**

- I vissa nivåer kommer endast objekt av en typ, du bör därför se till att det finns kraftpiller över så att du kan komma till nästa nivå. Du bör också studera hur cluugo jagar dig för att kunna lura honom.

LYCKA TILL!